

## Réalisation d'un « Buisson-ardent »

### Matériaux :

- Un rouleau de broche à poules
- Une paire de ciseaux à métal
- Du ruban électrique vert 3/4" (chez *Dollorama*)
- Crayon feutre noir (*Sharpie*)
- Branches avec feuilles (chez *Dollorama*)
- Un gros clou pour faire les trous
- Un « soquet » avec fil électrique
- Une ampoule *del* à effet flamme
- Sac de pétales de roses et essuies-pipes verts



### 1<sup>ère</sup> étape :

- Prendre le rouleau de broche à poules pour faire naître la base du buisson.
- C'est là que commence le travail de l'artiste :
  - Compresser la broche, mettre dans un tas.
  - La broche est très malléable, mais il faut faire attention pour ne pas se piquer ou se couper les doigts.
  - Il faut aplatir la forme, lisser, égaliser, compresser.
  - Il faut faire naître des branches. On peut aussi en rajouter et l'intégrer dans la masse principale.
- Quand la base du buisson a pris sa forme, il faut l'enrouler avec du ruban électrique vert.
  - On enroule le ruban autour de la forme.
  - On doit revenir sur la bande précédente et non pas les mettre une bande à côté de l'autre sinon le tout décolle.
  - On peut mettre deux couches de ruban.
  - Idéalement, il ne faut pas couper le ruban trop souvent. On prend le rouleau et on tourne autour de la forme.
- Quand le ruban est posé sur la base du buisson, on ajoute des lignes avec un crayon feutre, de façon à imiter l'écorce.
- On achète des branches avec feuilles au Dollorama. Pour les piquer dans la base, faire d'abord un trou avec un gros clou. Insérer une branche dans le trou. Elle se coincera dans la broche à poules et le tout sera solide.
- On peut découper des pétales de roses en forme de feuilles, les attacher au bout d'un essuie-pipe vert et les piquer ça et là dans le buisson, afin d'imiter des petites flammes.
- Poser le « soquet » dans le creux du buisson.
- Insérer dans le « soquet » une ampoule *del* effet flamme.

Mon beau-frère a acheté l'ampoule par Internet. Voici l'endroit :



Bonne et joyeuse créativité!

Francine